

MATERIEL (2 à 8 joueurs)

76 cartes dont 18 jaunes (1), 16 orange (2), 14 rouges (3), 12 violettes (4), 8 indigo (5), 5 bleues (6), 3 azur (7).

BUT

Atteindre l'Azur. Pour cela, on part du jaune pour arriver à l'azur en passant par l'orange, le rouge, le violet, l'indigo et le bleu. La partie prend fin dès qu'un joueur atteint l'azur.

DEROULEMENT

Distribuer 3 cartes par joueur. Les cartes restantes sont placées au centre de la table, face cachée. Le joueur situé à droite du donneur commence. A son tour, chaque joueur pioche une carte, l'ajoute à sa main puis expose une carte --DEVANT LUI OU DEVANT UN AUTRE JOUEUR-- en respectant la progression des couleurs (jaune, orange, rouge, violet, indigo, bleu, azur). Il peut exposer une carte de la même couleur que la précédente (par exemple orange sur orange) ou une carte de la couleur "suivante" (par exemple rouge sur orange): on peut stagner, progresser mais non régresser une fois qu'on a fait un pas supplémentaire vers l'Azur. Si un joueur ne peut (ou ne veut!) pas jouer, il défausse (face visible) toutes les cartes exposées devant lui ainsi que sa main